



Bonanza • Tirage: 1'000'020 • Prix: Fr. 8.-
Taux de redistribution: 58.00% • Pourcentage de billets gagnants par rapport au nombre de billets émis: 34.56% • Montant total des billets émis: Fr. 8'000'160.- • Date limite de vente: 17.08.2026

150'000	x	8.-	=	1'200'000.-
80'000	x	10.-	=	800'000.-
19'700	x	12.-	=	236'400.-
* 35'500	x	16.-	=	568'000.-
35'200	x	20.-	=	704'000.-
6'000	x	26.-	=	156'000.-
10'000	x	30.-	=	300'000.-
5'000	x	50.-	=	250'000.-
3'000	x	60.-	=	180'000.-
1'000	x	100.-	=	100'000.-
200	x	200.-	=	40'000.-
25	x	500.-	=	12'500.-
3	x	1'000.-	=	3'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
1	x	80'000.-	=	80'000.-
345'630	x		=	4'639'900.-


* Dans ces catégories, des combinaisons sont également possibles:
 p.ex. Fr. 4.- + Fr. 2.- + Fr. 4.- + 2.- + 4.- = Fr. 16.-

Règles du jeu

Exemple: Le montant gagné est de Fr. 16.-
 (Fr. 4.- + Fr. 2.- + Fr. 4.- + 2.- + 4.- = Fr. 16.-)



Grattez « VOS SYMBOLES » (« IHRE SYMBOLE »). Comparez-les avec les symboles dans les « JEUX 1-4 » (« SPIELE 1-4 »), puis grattez les symboles identiques.

BONUS : si vous découvrez un symbole , dans le champ « VOS SYMBOLES », vous gagnez immédiatement Fr. 10.-.

« JEU 1-3 »

- Si vous reconstituez dans un « JEU 1-3 » une ou plusieurs lignes complètes (horizontales et/ou verticales), grattez la lettre associée. Suite voir « JEU 5 ».
- Si vous découvrez tous les symboles dans un « JEU 1-3 », vous gagnez le montant associé.

« JEU 4 »

- Si vous découvrez tous les symboles d'une ligne horizontale, vous gagnez le montant associé.

« JEU 5 »

- Grattez dans le « JEU 5 » les lettres découvertes dans les « JEUX 1-3 ».
- Si vous découvrez intégralement zéro, trois mots ou plus dans la grille de mots croisés conformément aux dispositions, vous gagnez le montant associé au nombre de mots inscrit dans la « LÉGENDE DE PRIX » (« PREISLEGENDE »).
- Si vous découvrez le « MOT BONUS » (« BONUSWORT »), vous gagnez le montant associé dans la case « GAIN » (« GEWINN »).

Dispositions

- Un mot est composé d'au moins trois lettres, se lit de la gauche vers la droite à l'horizontale ou de haut vers le bas à la verticale.
- Un mot est délimité par une case noire et/ou la limite du champ de jeu.
- Un mot est complet et compte pour un seul mot (exemple : CHÂTEAU ne compte pas pour deux mots CHAT et EAU) lorsque toutes les lettres comprises entre deux délimitations sont découvertes.